



WOWLEY RACING

قواعد سباق الصيد

يتم تطبيق هذه القواعد بالإضافة الى القواعد العامة للسباق على سباقات الصيد .

1. يمكن لأي صقر مؤهل أن يدخل في " الفئات المفتوحة " . أما (الفئات المقيدة) فتقتصر على مشاركات الصقور من فئة محددة .
2. يجب أن تكون أقدام الصقر بحالتها الطبيعية للصيد ، أى بمخالب حادة و أصابع القدم تعمل بشكل كامل . تغطية المخالب بأى شيء أو عمل جراحة من شأنها أن تمنع الصقر من الاستخدام الكامل لأقدامه سوف تجعله غير مؤهل للسباق.
3. الطيار و الصقر فى فريق واحد ، و يمكن للطيار أن يكون واحدا من الفريق ، أو طيار حر، تماما مثل الفارس (الجوكى) فى سباقات الخيل.
4. يتكون الفريق بحد أدنى من الصقار الذى يطلق الصقر و الطيار. و من الممكن أيضا أن يتضمن المالك أو المالكين للصقر و المدرب إن لم يكن مما سبقوا.
5. يسمح للمالك أن يكون له صقور فى أكثر من فريق.
6. يسمح للصقار و الطيار و المدرب أن يعملوا معا كفريق واحد فقط خلال سباق محدد.
7. يحق للمنظمين أن يقيدوا عدد الصقور المشاركة من مالك واحد فى السباق .
8. يسمح للطيار أن يطير مع أكثر من صقر فى نفس الفريق.
9. يسمح للطيار أن يطير مع أكثر من فريق فى السباقات التأهيلية ، و لكن يتحتم عليه أن يطير مع فريق واحد فقط فى سباقات النهائيات .
10. يتم توفير الطريفة الآلية عن طريق الطيار أو المدرب و ليس من قبل منظمى المسابقة ، يجب أن يكون كل من الأجنحة و الجسم و الذيل فى حالته الأصلية بدون تعديل و يتم الحصول على تلك الطرائد الآلية من شركة وينجبيت (Wingbeat) ، و يمكن إجراء أى تعديلات على الموتور ، و محركات أسطح التوجيه الالكترونية (سيرفو موتور) Servo motors ، و البطاريات ، و الرأس ، و زنبرك المكابح الهوائية . يسمح باستخدام أى جهاز توجيه عن بعد. فى حالة إضافة ريش الى الطريفة الآلية فإنه يجب ألا يكون قابل للخلع و لا يتخطى طرف الذيل بأكثر من 5 سنتيمترات. لا يسمح بأى تعديلات قد يراها الحكام أنها تشكل خطورة على الصقر أو المتفرجين.
11. جميع رؤوس الطرائد الآلية يجب أن تكون مبطنة بشكل صحيح لتجنب أى إصابات للصقر أو المشاهدين .
12. يمكن للطريفة الآلية أن تحمل أى عدد من الشعارات .
13. فى حالة حدوث خلل فى الطريفة الآلية ، فإن ذلك يعتبر مسئولية المتسابق و ليس الجهة المنظمة للسباق.



VOWLEY RACING

14. فى أثناء السباق لن يسمح لأى شخص بتشتيت انتباه الصقر بأى شكل كان ، بما فى ذلك اظهار تلواح ، أو طريدة آلية ، أو إطعام صقر على بعد 100 متر من مربع الهبوط . إذا تقدم متسابق بشكوى تشتت رسمية ، و قبلت من قبل الحكم ، فسيمنح ذلك المتسابق فرصة أخرى للإعادة ، والشخص الذى قام بالتشتيت إذا كان من فريق منافس ، ستخرج صقوره من السباق.

15. فى حالة شروء الصقر ، و الطيار قد نفذت بطارية طريدته الآلية و أجبر على الهبوط ، ففى هذه الحالة يتم إعتبار الصقر " مفقود و غير مؤهل ". عندئذ يقوم الحكم بتحديد مكان الصقر الشارد عن طريق احداثيات ال GPS ، ثم يقرر ما إذا كان سيسمح للصقر التالى بالطيران أم لا .

16. فى حالة وقوع أى غش أو مخالفة أو شك فالقرار النهائى يعود للحكم .

17. مربع الهبوط القياسى يكون بمقاس 120 متر طول و 120 متر عرض ، و يتم تحديده بأعمدة فى الأركان و شريط أبيض بارتفاع 30 سم عن الأرض حتى لا يتمكن الصقر من المرور من تحته. خارج حدود الشريط يوجد منطقة فارغة بعرض 5 أمتار تفصل بين حاجز الجمهور و الشريط. يجب الحفاظ على أن تكون هذه المنطقة فارغة تماما فى كل الأوقات .

18. يجب أن يتم تجهيز الصقر بشريحة جي بي إس (تحديد الموقع عبر الأقمار الصناعية) قياسية بخاصية تحديد الارتفاع عن طريق ضغط الهواء (باروميترىك ألتيمتر) ترسل قراءة الارتفاع لحظيا الى الحكم على الأرض. يتم الحصول على هذه الشريحة من قبل منظمى السباق .

19. فئات السباق 120 ، 200 ، 300 ، 400 ، 500 متر كحد أقصى للارتفاع.

20. يمكن للطريدة الآلية أن تكون بأى لون و لكن بنفس الحجم فى كل من فئات سباق ارتفاع 120 ، 200 ، و 300 متر، و هو الحجم العادى الإصدار رقم (2) ، و فى فئات سباق ارتفاع 400 ، و 500 متر فعادة يتم استخدام الحجم الأكبر الإصدار رقم (1) من الحبارة الآلية.

21. يمكن للطريدة الآلية أن تحتوى على شريحة الكترونية لتحديد الارتفاع ، لكى يتمكن الطيار من معرفة ارتفاعها .

22. يسمح فقط للصقار ، و الطيار ، و الحكم بالتواجد داخل مربع الهبوط.

23. يبدأ السباق بتواجد كل من الصقار و الطيار داخل مربع الهبوط فى مواجهة الرياح ، و بينهما مسافة إذا لزم ذلك .

24. يمكن أن يتواجد الطيار فى أى مكان بالنسبة للصقر طالما كلاهما داخل مربع الهبوط.

25. يسمح للصقار بفك رباط البرقع لكن يظل البرقع على رأس الصقر ، يجب أن يضع الصقار يده الحرة الى جانبه ، عندما يكون كل من الصقار و الطيار جاهزين ، يجب أن يرفع كلاهما يده لإعطاء إشارة البدء للحكم (مراقب الوقت).



VOWLEY RACING

26. بمجرد رفع يديي الصقار و الطيار ، يطلق الحكم صفارة البداية و تبدأ ساعة تسجيل الوقت ، عندها يطلق الطيار طريدته الآلية ، و يخلع الصقار البرقع من على رأس الصقر.
27. فى حالة أن الطيار لم يوفق فى الإطلاق ، فإنه يتم منحه محاولة أخرى شريطة ألا يكون الصقر قد غادر قبضة الصقار. فى حالة إنطلاق الصقر فى الهواء فإن السباق مستمر و لا يمكن إعادته ، و كذلك يستمر احتساب الوقت منذ إطلاق الصفارة الأولى .
28. يسمح للطيار أن يفعل أى شىء يشجع الصقر على الوصول للإرتفاع المطلوب بأسرع وقت، و يمكنه الطيران فى أى جزء من السماء بما فى ذلك خارج حدود مربع الهبوط.
29. عند وصول الصقر الى الارتفاع المطلوب يقوم الحكم بإطلاق الصفارة الثانية .
30. عندئذ يقوم الطيار فوراً بتوجيه الطريدة الآلية نحو الأرض , و الهبوط هبوطاً حاداً لتشجيع الصقر لمطاردتها و التوجه لأسفل بأسرع وقت ممكن ، عند تخطى الصقر الـ 50 متراً هبوطاً ، يقوم الحكم بإطلاق الصفارة الثالثة . عند هذه النقطة يكون هناك مهلة مدتها 30 ثانية تقوم خلالها الطريدة الآلية بأى حركة مراوغة بشرط ألا يتم الإمساك بها .و السبب فى هذا هو تقليل احتمالية حدوث إصابة للصقر نتيجة الهبوط بسرعة من ارتفاع و انقضاضه على الطريدة الآلية ، و أيضاً بغرض إمتاع الجمهور بمطاردة جوية شيقة و مثيرة يتم فيها استعراض مهارات الصقر عن قرب .
31. إذا لمس الصقر الطريدة الآلية فى أى لحظة بعد الصفارة الثالثة، فيمكن للطيار الهبوط بها فى أى وقت بعد الصفارة الرابعة .
32. بعد إنقضاء 30 ثانية من الصفارة الثالثة يقوم الحكم بإطلاق الصفارة الرابعة. يجب أن يمسك الصقر بالطريدة الآلية فى الهواء فى أقصر وقت ممكن بعد الصفارة الرابعة. يتم إطلاق الصفارة الخامسة لحظة هبوط الصقر و ملامسته الأرض ممسكاً بالطريدة الآلية. و هذه تكون نهاية السباق.
33. الفائز يكون الصقر الذى حقق أقل وقت بين الصفارة الأولى (البداية) و الصفارة الخامسة (النهاية). الوقت المسجل يشمل الـ 30 ثانية الإجبارية بين الصفارة الثالثة و الصفارة الرابعة .
34. إذا لمس الصقر الطريدة لحظياً و لم يمسك بها فيتم استكمال السباق.
35. إذا أمسك الصقر بالطريدة و هبط بها على الأرض قبل الصفارة الثالثة فإن الصقر يعتبر غير مؤهل و يخرج من السباق.
36. إذا أمسك الصقر بالطريدة بين الصفارة الثالثة و الرابعة ، و هبط بها على الأرض قبل الصفارة الرابعة فإنه يتحمل نقاط زمنية مساوية لعدد الثوانى المتبقية من المعركة الجوية مضروبة فى 10.
37. لحظة إمساك الصقر بالطريدة الآلية يجب أن تكون وهى فى الهواء و غير ملامسة للأرض بأى جزء منها.



VOWLEY RACING

38. يمكن أن يستخدم الطيار المكابح الهوائية ، أو قوة الدفع العكسى ، و لا يسمح باستخدام أى وسيلة خارج الطريدة الآلية مثل الباراشوت.

39. إذا ارتطمت الطريدة الآلية بالأرض و الصقر لم يلمسها ، ففي هذه الحالة يخرج الصقر من السباق و يعتبر غير مؤهل.

40. إذا ضرب الصقر الطريدة الآلية و لكنه لم يمسك بها و حطت على الأرض ، فسوف يستمر تسجيل الوقت حتى هبوط الصقر على الطريدة الآلية و هى على الأرض.

41. من يقرر ما إذا كان الصقر قد أمسك بالطريدة الآلية عند الهبوط هو الحكم مستعينا بإعادة عرض التصوير.

42. إذا أمسك الصقر بالطريدة الآلية و حط على الأرض خارج المربع المخصص للهبوط، فإنه يتم إضافة 15 ثانية على وقت الصقر كجزاء.

43. إذا لم يستطع الحكم رؤية هبوط الصقر بالطريدة الآلية خارج مربع الهبوط ، ففي هذه الحالة يتم تحديد وقت الهبوط من خلال تسجيل ال جى بى إس (GPS) .